

Cộng đồng người Việt Nam sử dụng TeX

Kỷ yếu Offline lần 2 (23/8/2009)

ViệtTUG, <http://viettug.org/>,
<http://viettug.org/projects/show/tex>,
<http://viettug.org/projects/show/texoff>

Tóm tắt nội dung

Tài liệu này¹ tập hợp các bài viết và báo cáo tiêu biểu tại cuộc họp mặt Offline lần thứ 2 của ViệtTUG² được tổ chức vào ngày 23/8/2009 tại khoa Toán, trường ĐHSP Tp. Hồ Chí Minh. Các bài viết có thể không hoàn chỉnh do đi kèm với phần báo cáo của diễn giả tại buổi Offline. Một số mã nguồn được tách riêng khỏi bài viết và lưu tại trang wiki của ViệtTUG³.

LỜI CẢM ƠN

Ban biên tập kỷ yếu chân thành cảm ơn: khoa Toán trường ĐHSP Tp. Hồ Chí Minh, thầy Nguyễn Thái Sơn, Phan Tấn Phú, Lâm Hữu Phước, Phan Nhật Nam, Nguyễn Thành An, Đoàn Hiền, Nguyễn Hồng Trinh, Bích Huyền và nhiều bạn khác đã tham gia viết bài, báo cáo tại Offline và góp ý để hoàn thành kỷ yếu này.

Đối với các góp ý, thắc mắc về bất kỳ phần nào của kỷ yếu, các đóng góp về tài chính và đóng góp khác, vui lòng đặt vấn đề tại diễn đàn ở địa chỉ <http://viettug.org/projects/tex/issues>. Chúng tôi cảm ơn bạn trước.

Thông tin về bản quyền

Tài liệu này thuộc quyền sở hữu của ViệtTUG. Bản in của tài liệu được gửi đến mỗi thành viên tham dự⁴ trong buổi Offline. Bạn chỉ có thể sử dụng tài liệu vào các mục đích cá nhân với điều kiện *không được phân phối lại* một phần hoặc toàn bộ tài liệu dưới bất kỳ hình thức nào, trừ khi bạn đã có các thỏa thuận riêng với ViệtTUG.

Bạn phải tuân theo các ràng buộc ở trên nếu muốn sử dụng tài liệu này.

Ghi chú

Trong tài liệu này, thuật ngữ và mã TeX được sắp chữ với **họ chữ đánh máy**. Với các đoạn mã nguồn có nhiều dòng thì đầu dòng sẽ được bắt đầu bằng dấu | để dễ nhận biết, và khi thực hành bạn nhớ bỏ đi những dấu này. Lề phải của trang giấy được đặt rộng 45mm để bạn ghi chú khi cần thiết.

¹Đã được biên dịch ít nhất 784 lần.

²Nếu bạn chưa biết gì về ViệtTUG, hãy xem Mục 7 trước tiên.

³ViệtTUG's wiki: <http://viettug.org/wiki/tex>, <http://wiki.viettug.org/>.

⁴*Lưu ý:* chỉ có tài liệu với những thành viên có đăng ký tham dự qua email hoặc đăng ký vào sự kiện của ViệtTUG tại Facebook <http://www.facebook.com/group.php?gid=108716320838>.

Mục lục

1	Kinh nghiệm xử lý bảng	4
1.1	Giới thiệu	4
1.2	Các ví dụ	4
1.2.1	Kết thúc đơn	4
1.2.2	Trang trí đề thi	5
1.2.3	Gạch chéo trong ô	5
1.2.4	Một bảng lạ	6
1.2.5	Bảng Sudoku	6
1.2.6	Soạn giáo án	7
1.3	Tham khảo	8
2	VnTeX phiên bản 3.1.9	8
2.1	Tùy chọn	8
2.2	Chọn bảng mã nào	9
2.3	Tài liệu đa ngôn ngữ	9
2.4	Có bao nhiêu font	9
2.4.1	Cách đơn giản nhất	10
2.4.2	Nếu bạn muốn khó hơn	10
2.4.3	... và khó hơn nữa	11
2.5	Lược sử. Phát triển	11
2.6	Ghi chú	11
3	Quản lý bài tập	12
3.1	Đặt vấn đề	12
3.2	SQLTeX	13
3.3	Gói ktv-texdata	14
3.3.1	Thư viện lib.tex	14
3.3.2	Tài liệu main.tex	15
3.3.3	Kết quả biên dịch	15
3.3.4	Lệnh của ktv-texdata	15
3.4	Kết luận	15
3.5	Tham khảo	15
4	Quản lý phiên bản	16
4.1	Đặt vấn đề	16
4.2	Hệ thống quản lý phiên bản	17
4.2.1	Repository	17
4.2.2	Check-in. Check-out	17
4.2.3	Phân tán. Tập trung	18
4.2.4	Thao tác nâng cao	19
4.2.5	Bắt đầu thế nào. Lưu ý	19
4.3	Gói công cụ trong TeX	20
4.4	Kết luận	20
4.5	Tham khảo	20
5	Công thức Toán trên Web	20
5.1	Đặt vấn đề	20
5.2	Giải pháp	21
5.2.1	server-based	21
5.2.2	browser-based	22
5.3	Kết luận	23
5.4	Tham khảo	24
6	Hỏi nhanh, đáp nhanh	24

7	Vài nét về ViệtTUG	25
7.1	ABC	25
7.2	Lược sử	25
7.3	Nhân vật	26
7.4	Trang web	27
7.5	Dự án	27
7.6	Donation	28
7.7	Offline 3	28

Danh sách hình và mã

1	Kết thúc đơn bằng bảng. Kết quả ở Bảng 2	5
2	Phần đầu đề thi. Kết quả ở Bảng 3	5
3	Gạch chéo ô trong bảng. Kết quả ở Bảng 4	6
4	Mã của ô số Sudoku ở Bảng 5	7
5	Tạo một họ font mới	10
6	Bài tập và bài kiểm tra	12
7	Mô hình hoạt động của <code>SQLTeX</code>	13
8	Mô hình hoạt động của <code>ktv-texdata</code>	14
9	Kết quả biên dịch <code>main.tex</code>	15
10	Repository. Check-in. Check-out	18
11	Sơ đồ hoạt động của giải pháp <code>server-based</code>	21
12	Sơ đồ hoạt động của giải pháp <code>browser-based</code>	23

Danh sách bảng

1	Ví dụ đơn giản về bảng	4
2	Phần kết thúc đơn. Mã ở Hình 1	4
3	Phần đầu của mỗi đề thi. Mã ở Hình 2	5
4	Gạch chéo ô trong bảng. Mã ở Hình 3	6
5	Ô số Sudoku. Mã nguồn ở Hình 4	7
6	Vài lệnh của gói <code>ktv-texdata</code>	16
7	So sánh các giải pháp <code>server-based</code>	22
8	So sánh các giải pháp <code>browser-based</code>	23
9	Bảng với các đường kẻ phức tạp	29
10	Bảng với các đường kẻ phức tạp (điều chỉnh)	30